



HENNING KLEIST

FREELANCE 3D ARTIST

KONTAKT

 Nelkenstr. 2
92256 Hahnbach
Deutschland

 info@henning-kleist.com

 de.henning-kleist.com

 @henningkleist

KOMPETENZEN

Software:

3ds Max, Zbrush, Substance Painter

Photoshop, Marvelous Designer

Technisch:

Art Direction / Teamleitung

High/Low-Poly-Modellierung/Texturierung

forealistische Darstellungen

Verständnis menschlicher Anatomie

Modellierung für 3D Druck

AUSZEICHNUNGEN

 Zbrush Central Top Row

 Best of Evermotion

 3D-worXX Award

 3dtotal Golden Eye Award

ZUSAMMENFASSUNG

Senior Freelance 3D Artist mit 14+ jähriger Erfahrung im Erstellen von Modellen für Augmented Reality, Werbung, 3D-Druck und Videospiele.

ARBEITSERFAHRUNG

Freelance 3D Generalist

09/2008 - 2021

Ich habe sowohl als einzelner Grafiker an kleineren Projekten gearbeitet, sowie gut organisierte Teams aus bis zu 30 Mitgliedern geleitet um massive, Monate umspannende Projekte umzusetzen.

Dabei kamen sowohl niedrig aufgelöste Modelle und Animationen für Augmented Reality Apps, wie auch enorm hochdetaillierte Objekte für 3D Druck zum Einsatz.

NAMHAFTE KUNDEN

- History Channel
- Tamaris
- Bayerische Schlösserverwaltung
- Chateau de Falaise
- Figutec
- Niessing
- „Mittelalterliches Kriminalmuseum“ Rothenburg

AUSBILDUNG

09/2006 - 08/2008

Games Academy GmbH (Berlin)

Fachbereich: 3D Art&Animation

Abschluss: Game Artist (GA)